

Programmer un objet technique - corrigé

Traduis, écris, corrige un programme.

Un **programme** est une suite d'instructions exécutées dans l'ordre. Le programme du CM1 demande de le **traduire en langage naturel** : dire avec des mots ce que fait la machine.

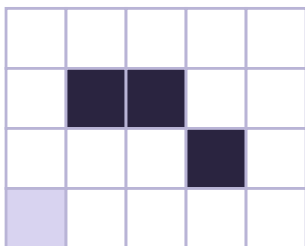
1. Traduis ce programme en français

avancer de 3 cases
tourner à droite
avancer de 2 cases
répéter 2 fois : [avancer de 1 case ; tourner à gauche]

le robot avance de 3, tourne à droite, avance de 2, puis répète deux fois : avancer d'une case et tourner à gauche

2. Écris le programme du trajet

Le robot part de la case grise et doit atteindre l'étoile, sans passer sur les cases noires.



Une solution : avancer de 4 cases vers la droite, puis monter de 3 cases.

3. Corrige le programme

Le robot devait dessiner un carré, mais il trace un triangle. Voici son programme :

répéter 3 fois : [avancer de 5 ; tourner de 120 degrés]

1. Ce qu'il faut changer pour obtenir un carré :

répéter 4 fois, et tourner de 90 degrés

La leçon du cahier devient un quiz

Une photo du cours, et l'application en tire fiches et questions.
cameleo-studio.com

Tester gratuitement



Scannez ici