

L'initiation à la pensée informatique : le corrigé

Les réponses et le barème.

Ce qui est évalué	A	ECA	NA
Identifier une instruction et une séquence			
Produire et exécuter une séquence			
Dérouler une répétition à la main			
Programmer un chemin simple			

Barème sur 17 points.

1. Quelle est la différence entre une instruction et une séquence ? 2 pts

Une instruction est un ordre unique ; une séquence est une suite d'instructions exécutées dans l'ordre.

2. Dans « choisis un nombre, ajoute 2, multiplie par 4 », qu'appelle-t-on l'entrée et la sortie ? 2 pts

L'entrée est le nombre choisi au départ, la sortie est le nombre obtenu à la fin.

3. Déroule ce programme avec l'entrée 5. Écris chaque étape. 3 pts

5 → 5 + 2 = 7 → 7 × 4 = 28. La sortie est 28.

4. Écris, avec une répétition, le programme qui trace un carré de 5 cm de côté. 3 pts

Répéter 4 fois : avance de 5 cm, tourne de 90°.

5. Pourquoi l'ordre des instructions est-il important ? 2 pts

Parce que deux séquences contenant les mêmes instructions dans un ordre différent ne donnent pas le même résultat.

6. Que faut-il préciser avant de programmer un chemin ? 3 pts

Le point de départ, l'orientation de départ et l'unité de déplacement.

7. Faut-il un ordinateur pour écrire et vérifier un programme ? 2 pts

Non : on peut le dérouler à la main, étape par étape, en notant les résultats intermédiaires.

La leçon du cahier devient un quiz

Une photo du cours, et l'application en tire fiches et questions.

cameleo-studio.com

Tester gratuitement



Scannez ici