

L'initiation à la pensée informatique - corrigé

Instruction, séquence, entrée, sortie, répétition, chemin.

La question du programme : « Qu'est-ce qu'une instruction, une séquence, une répétition ? »

1. Complète.

1. Une instruction est : un ordre unique et précis
2. Une séquence est : une suite d'instructions exécutées dans l'ordre
3. L'entrée d'un programme est : la donnée de départ

2. Déroule ce programme avec l'entrée 5 : ajouter 3, multiplier par 2, retirer 4.

1. Étapes : 5 → 8 → 16 → 12
2. Sortie : 12

3. Écris avec une répétition le programme qui trace un carré de 5 cm.

1. Ta réponse : répéter 4 fois : avance de 5 cm, tourne de 90°

4. Que faut-il préciser avant de programmer un chemin ?

1. Ta réponse : le point de départ, l'orientation de départ et l'unité de déplacement

Les mots-clés du programme : instruction, séquence, programme, entrée, sortie, répétition, exécuter, dérouler, déplacement, chemin.

La leçon du cahier devient un quiz

Une photo du cours, et l'application en tire fiches et questions.
cameleo-studio.com

Tester gratuitement



Scannez ici